

# Hausordnung Vereinsheim Leipzig eSports e.V.

## 1 Grundsätzliches

### 1.1 Notwendigkeit

Zur Aufrechterhaltung eines geordneten Trainingsbetriebs und Eventbetriebes und um Vereinsheim zu erhalten, vor Beschädigungen zu schützen und vor, über das Normalmaß hinausgehender, Verschmutzung zu bewahren, sind Rücksichtnahme und die Beachtung bestimmter Vorschriften und Anordnungen notwendig. Das Einzelinteresse ist dabei dem Gesamtinteresse unterzuordnen.

### 1.2 Geltungsbereich

Die Hausordnung gilt für das Vereinsheim (Hausflur, Eingangsbereich, Trainingsraum, Küche, Flur, Badezimmer und Viewingraum) und alle Personen, die sich im Vereinsheim sowie den dazugehörigen Außenbereichen (Innenhof) aufhalten. Für den Trainingsraum gelten weiterhin gesonderte Regelungen.

### 1.3 Zuständigkeit und Verantwortung

Zuständig und verantwortlich für die Einhaltung der Hausordnung sind in erster Linie der Vorstand, die Trainer und die sonstigen Schließberechtigten. Bei genehmigten Veranstaltungen sind die Durchführenden für die Einhaltung der Hausordnung verantwortlich.

### 1.4 Haftungsausschluss

Alle Personen im Vereinsheim sind verpflichtet, auf ihr Eigentum zu achten. Der Leipzig eSports e.V. haftet nicht für den Verlust von Geld, Schmuck, Kleidung, eigener Hardware oder anderer Wertgegenstände im gesamten Vereinsheim. Der Leipzig eSports e.V. ist ebenso nicht verpflichtet, für die Bewachung der Garderobe zu sorgen.

### 1.5 Nutzung

Das Vereinsheim des Leipzig eSports e.V. Ist grundsätzlich für die Nutzung für Events, Trainings, Sitzungen etc., welche von der Division Vereinsheim genehmigt sind, vorgesehen. Private Nutzungen, wie z.B. Geburtstagsfeiern o.ä., sind unzulässig.

### 1.6 Brandschutz

Feuerschutzeinrichtungen und Ausgänge dürfen nicht verstellt werden.

### 1.7 Abfälle und Entsorgung

Alle Personen im Vereinsheim bemühen sich, auf allen Gebieten dazu beizutragen, dass möglichst wenige Abfälle entstehen. Abfälle aller Art sind nur in die vorhandenen Abfallbehälter zu werfen, dabei ist auf Mülltrennung (Hausmüll, Pappe, Plastik/Verpackungen) zu achten. Leere Flaschen, soweit sie aus dem Gastbetrieb des Heimes stammen, sind in die vorgesehenen Kisten in der Küche abzustellen. Wir recyceln: Kartonagen, Aluminium, Flaschen, etc. sind in die vorgesehenen Behälter in der Küche abzustellen.

### 1.8 Sauberkeit/Ordnung

Beim Verlassen der Räume müssen das Licht ausgeschaltet und alle Fenster und Türen geschlossen werden. Nach 22 Uhr ist aus Lärmschutzgründen unnötiger Lärm (sowohl im Vereinsheim, insbesondere im Hausflur und Innenhof) zu vermeiden. Das Rauchen

im Vereinsheim ist nicht erlaubt. Das Rauchen im Außenbereich (Innenhof) ist gestattet. Damit der Innenhof sauber bleibt, sind die entstehenden Aschen- und Zigarettenrückstände ordnungsgemäß zu entsorgen. Für Erbrochenes, Kot und Urin sind die dafür vorgesehenen sanitären Anlagen vorgesehen. Jedes Mitglied und jeder Besucher hat sich so zu verhalten, dass Ordnung und Sauberkeit gewährleistet sind. Verunreinigungen durch die Nutzer werden von diesen selbstständig entfernt. Zusätzlich behält sich der Leipzig eSports e.V. das Recht vor, Verunreinigungen auf Kosten des Verursachers entfernen zu lassen. Schäden an den Räumen oder Einrichtungsgegenständen sind unverzüglich beim Vorstand, ggf. beim Verantwortlichen für das Vereinsheim zu melden. Es gilt das Jugendschutzgesetz. Ausrüstung und Gegenstände des Vereins dürfen nur nach Rücksprache mit dem Vorstand bzw. dem Zeugwart ausgeliehen werden.

### 1.9 Aushänge

Sämtliche Aushänge und Auslagen bedürfen der Zustimmung des Vorstandes. Gleiches gilt auch für die Aufstellung von Werbe- oder Informationsmaterial.

### 1.10 Schlüsselberechtigung

Schlüsselberechtigung haben nur die vom Vorstand genehmigten Mitglieder sowie alle Mitglieder des Vorstandes. Ein Verleihen des Schlüssels ist unzulässig.

### 1.11 Abendverantwortlicher

Ein Abendverantwortlicher ist eine schlüsselberechtigte Person, die während der ganzen Öffnung des Vereinsheims anwesend sowie für die Durchsetzung der Hausordnung verantwortlich ist, das Hausrecht inne hat und weisungsbefugt ist. Den Weisungen des Abendverantwortlichen ist stets Folge zu leisten. Der Abendverantwortliche hat jederzeit das Recht die Veranstaltung vorzeitig zu beenden.

### 1.12 Maßnahmen des Vorstandes

Bei unsachgemäßem Trainingsbetrieb und wiederholten Verstößen gegen die Hausordnung behält sich der Verein vor, den Zuwiderhandelnden die weitere Benutzung bzw. das Betreten des Vereinsheim zu untersagen. Für alle Schäden, die durch die Nichtbeachtung der Hausordnung entstehen, werden die Betreffenden nach den gesetzlichen Bestimmungen haftbar gemacht.

### 1.13 Video-/Bildaufnahmen/Livestream

Der Leipzig eSports e.V. behält sich vor innerhalb seiner Räumlichkeiten Bild- und Videoaufnahmen sowie Liveaufnahmen für die eigene Verwendung zu erstellen. Mit Betreten des Vereinsheims willigen die Anwesenden ein, auf selbigen zu sehen zu sein und stimmen der Verwendung selbiger zu.

## 2 Vereinsheim

### 2.1 Geltungsbereich

Zum Vereinsheim zählt neben dem Viewingraum, auch der sanitäre Bereich sowie der Trainingsraum, der Sitzungsraum/Eingangsbereich und die Küche.

## 2.2 Stühle und Sitzbänke

Die Polstergarnituren, Stühle und Sitzbänke sind ausschließlich zum Sitzen da. Ein Gehen oder Stehen auf selbigen ist nicht gestattet.

## 2.3 Sauberkeit

Alle Gäste und Mitglieder sind aufgerufen, das Vereinsheim und die sanitären Anlagen vor Verunreinigungen zu bewahren.

## 2.4 Musik/Lautstärke/externe Geräte

Alle Mitglieder und Besucher des Vereinsheims werden aufgefordert, sich so zu verhalten, dass Lärm, vor allem nach 22 Uhr, verhindert wird. Sollten Beschwerden oder Anzeigen an den Vorstand herangetragen werden, wird dieser die Verursacher zur Verantwortung ziehen. Die Beleuchtungskörper sind beim Verlassen der Räume auszuschalten, sowie die Türen, Fenster und Rollläden zu schließen. Die Stromversorgung von elektrischen Geräten aller Art, soweit sie nicht Bestandteil des Heimes, der Veranstaltung oder der Ausführung von Vorstandstätigkeiten sind, ist unzulässig. Es ist auf die Nutzung von CE-geprüften Ladekabel und Steckern zu achten.

## 2.5 Fundsachen

Gegenstände, die im Vereinsheim gefunden werden, sind im Regal vor der Küche abzulegen.

## 2.6 Unfälle

Von Unfällen im Vereinsheim ist unverzüglich ein Vorstandsmitglied zu unterrichten und diese sind im Unfallbuch zu verzeichnen.

## 2.7 Verletzungen

Für die Versorgung kleinerer Verletzungen steht im Trainingsraum Erste-Hilfe Material zur Verfügung. Die Verantwortlichen sind über Fundort und Nutzung unterrichtet.

## 2.8 Küche

Die Küche ist ausschließlich für die dafür vorgesehenen Zwecke zu nutzen. Dazu gehören u.a. die Zubereitung von Essen und Getränken sowie die Lagerung dieser. Es ist von jedem Nutzer auf Sauberkeit und Ordnung zu achten, außerdem ist Geschirr möglichst sofort ab zu spülen und zeitnah wegzuräumen. Das Lagern selbst mitgebrachter Speisen und Getränke (mit Markierung) im Kühlschrank ist nicht länger als 24 Stunden erlaubt; eine Entsorgung wird nach diesem Zeitraum automatisch gestattet. Wird die Spülmaschine benutzt, so muss dafür gesorgt werden, dass diese nach dem Spülgang wieder ausgeräumt wird.

# 3 Trainingsraum

## 3.1 Geltungsbereich

Die nachfolgenden Punkte gelten für den für den Trainingsbetrieb bestimmten Raum innerhalb des Vereinsheims.

## 3.2 Lebensmittel und Getränke

Das Essen und Trinken ist im Trainingsraum grundsätzlich untersagt. Als Ausnahme gilt Wasser in geschlossenen Behältern.

## 3.3 Hardware

Die vom Leipzig eSports e.V. gestellten Rechner und Bildschirme sind mit Sorgfalt und Vorsicht zu benutzen. Unstimmigkeiten, Fehlermeldungen, Defekte o.ä. sind dem Vorstand/Trainer/Betreuer/Admins etc. zu melden. Erfolgt die Meldung nicht sofort oder ist der Fehler/Defekt etc. vom Nutzer mutwillig und mit Absicht hervorgerufen worden, wird der Betreffende nach gesetzlichen Bestimmungen haftbar gemacht. An den einzelnen

Rechnern werden keine Einstellungen geändert oder anderweitige Änderungen vorgenommen. Weiterhin ist die gestellte Hardware ausschließlich für den Trainingsbetrieb und nicht zum Privatgebrauch zu nutzen. Installation weiterer Software ist ausschließlich durch den PC-Admin durchzuführen. Anliegen diesbezüglich müssen diesem im Vorfeld mitgeteilt werden. (Kontakt: padmin@leipzig-esports.de) Nach Ende der Nutzung sind die Rechner herunterzufahren und die Bildschirme auszuschalten. Mit Verlassen des Raumes sind alle Fenster und Rollläden zu schließen sowie das Licht auszuschalten.

## 3.4 Peripherie

Die von Leipzig eSports e.V. gestellte Peripherie ebenso wie die Hardware sind mit Sorgfalt und Vorsicht zu benutzen. Es steht den Teams frei eigene Peripherie mitzubringen und für den Trainingsbetrieb anzuschließen. In diesem Fall muss die gestellte Peripherie sicher, unbeschädigt und unfallfrei verstaut bzw. bei Seite geräumt und im Anschluss wieder angeschlossen werden. Die mitgebrachte Peripherie ist sofern möglich ausschließlich an die USB-Ports der Monitore anzuschließen.